



**Mahjong is een gezelschapspel** dat het best gespeeld kan worden met 4 spelers. Iedere speler speelt voor zich, met de bedoeling om Mahjong te maken. Mahjong is een combinatie van 4 setjes van 3 stenen en een sluitpaar, 14 stenen in totaal dus.

Het Mahjongspel bestaat uit 144 stenen:

- de kleurstenen: bamboes, tekens en kringen, van 1 t/m 9, 4 stenen elk. De enen en de negens noemt men *Hoekstenen*, de tussenliggende stenen heten *Eenvoudige stenen*
- Winden: van elke windstreek - Oost, Zuid, West en Noord - zijn 4 stenen
- Draken: van elke drakensoort - Wit, Rood en Groen – zijn 4 stenen.

Winden en Draken noemt men ook wel *Troef- of Edelstenen*.

- Bij een aantal Mahjongvarianten spelen de Bloemen- en Seizoenen-stenen mee, 4 stenen elk, ook wel '*Geluksstenen*' genoemd. Deze doen niet mee in het vormen van combinaties, maar leveren 'bonuspunten' op.

**Het spel begint** met het bouwen van de muur: een vierkant van 4x 18 stenen lang en 2 hoog. De spelers zitten in de volgorde Oost, Zuid, West, Noord, *tegen de wijzers van de klok in*, elk aan één zijde van deze muur. Oost bepaalt door middel van het werpen van twee dobbelstenen, aan welke zijde de muur geopend wordt. De speler die aan die zijde zit bepaalt met een 2<sup>e</sup> dobbelsteenworp bij welke steen de muur geopend wordt. Iedere speler – beginnend met Oost - pakt vervolgens in setjes van 4, om en om, 12 stenen van de muur – links van de opening - en vervolgens allemaal een 13e. Oost neemt als laatste ook nog een 14e steen, want die moet als eerste een steen 'wegleggen'. De muur rechts van de opening heet *dode muur*. Bloemen- en seizoenenstenen die de spelers bij hun eerste 13 (14) stenen hebben gekregen worden open gelegd en een vervangende steen wordt gepakt uit de dode muur.

**Tijdens het spel** neemt men om de beurt een steen van de muur en legt er vervolgens weer één weg; je hebt dus steeds 13 stenen. Doel van het spel is, om zo snel mogelijk Mahjong te maken. Je gaat dus zorgvuldig en geduldig een winnend spel opbouwen. Dit doe je door 'sets' of 'series' van 3 stenen te maken. Een **Chow** is een serie van 3 **opeenvolgende** stenen van dezelfde soort, een **Pung** een serie van 3 **gelijke** stenen van dezelfde soort. Deze combinaties kun je maken met door andere spelers weggegooiden stenen of met de stenen die je zelf uit de muur pakt. Je verzamelt zo 4 sets van 3 en het spel wordt gecompleteerd door een **sluitpaar**: twee dezelfde stenen.

Sets die je maakt met een weggelegde steen worden *open* op tafel gelegd. De gemaakte combinatie wordt hardop geclaimd ("chow", "pung", "kong"). Een combinatie die je zelf verzameld hebt, leg je niet op tafel, die blijft *gesloten*.

Een **Chow** maken met een weggelegde steen, kun je alléén van je 'voorganger', de speler links van je. Alleen als je met de betreffende steen Mahjong kunt maken, door de Chow te completeren, mag je de weggelegde steen *van iedereen* claimen. Een chow is nooit meer dan 3 stenen.

Een **Pung** mag je maken met een door iedereen weggelegde steen. Een Pung kun je ook nog tot **Kong** promoveren door de vierde gelijke 'aan te leggen' (je neemt dan een extra steen van de dode muur, omdat je anders maar 12 stenen overhoudt). Als je de betreffende Pung al op tafel hebt liggen, kan dit alleen als je de vierde gelijke zelf pakt. Heb je de Pung in je handen, dan mag je

- een Gesloten Kong declareren als je de vierde steen zelf pakt
- een open Kong declareren indien een ander de vierde steen weglegt.

**Heb je 4 correcte series en een sluitpaar?** Dan kondig je aan dat je Mahjong (“Hu” of “Mahjong”) hebt. Wat correcte series zijn hangt af van de Mahjong-variant die gespeeld wordt. In de wereldwijd meestgespeelde variant : MCR (Mahjong Competition Rules), moet je minimaal 8 punten (**exclusief** punten voor Bloemen- en Seizoenen) bij elkaar gespaard hebben om Mahjong te mogen maken. Hiervoor is een overzicht met 80 verschillende combinaties en hun puntenwaardering beschikbaar.

Hieronder een kleine greep daaruit:

**‘Snelle’ Mahjongcombinaties bij de Mahjong Competition Rules:**

- **gemengde straat:** bijv. **Bamboe 1-2-3 / Teken 4-5-6 / Kringen 7-8-9** (8 punten)\*
- **gemengde gelijke Chows:** bijv. **Bamboe 1-2-3 / Teken 1-2-3 / Kringen 1-2-3** (8 punten)\*
- **Verweven straat:** bijv. **Bamboe 1-4-7 / Teken 2-5-8 / Kringen 3-6-9** (12 punten)\*
- **laagste vier stenen** of **hoogste vier stenen**, chows en/of pungen (12 punten)
- **Gemengde Verspringende Chows:** bijv. **Bamboe 1-2-3 / Teken 2-3-4 / Kringen 3-4-5** (6 punten), gecombineerd met alleen Chows (2 punten)
- **Vier Pungen** (6 punten) met een Pung Draken/eigen Wind/ronde wind (2 pnt) **of** tussen 2 en 8 (2 pnt)
- **‘All Types’** (6 punten): een Chow of Pung van alle drie de kleuren, een Pung Draken (2 punten) en een Sluitpaar Winden **of** een Pung van de eigen of de ronde Wind (2 punten) en een sluitpaar Draken.

*\* aangevuld met willekeurige chow of pung en sluitpaar. Pung en sluitpaar mogen winden en/of draken zijn.*